

## **BASIC LAYERS OF PREDCR**

### **1. Site plan layer**

- സൈറ്റ്പ്ലാൻ എടുത്തു drawing ന്ററ്റുപുറത്തിടുക (ഓക്സൈഡിൽ1:100 വേണം സൈറ്റ് പ്ലാൻ േരയ്ക്കുക)(ഓക്സൈഡിൽ1:100 അറൈക്കിൽ 1 :100 ന്ററ്റു മാറ്റുക
- layer ഓപ്ഷനിൽവെച്ച്**SITE PLAN** layer select നെയ്യുക
- അതിനു വേണ്ടി സൈറ്റ്പ്ലാനിനു െറ്റുറ്റം സൈറ്റ്പ്ലാൻ യനിൽ rectangular േരയ്ക്കുക
- Mtext or match property ഉപവയാഗിച്ച്site plan യനിനുകത്തു site plan എന്ന റടക്സ് നുകുക

### **2. Plot layer**

- layer ഓപ്ഷനിൽവെച്ച്**PLOT** layer select നെയ്യുക
- അതിനു വേണ്ടി Plot നു െറ്റുറ്റം Plot യനിൽ rectangular /Polyline ഉപവയാഗിച്ച് േരയ്ക്കുക
- Mtext or match property ഉപവയാഗിച്ച്Plot യനിനുകത്തു Plot എന്ന റടക്സ് നുകുക

### **3. Main Road layer**

- layer ഓപ്ഷനിൽവെച്ച്**MAIN ROAD** layer select നെയ്യുക
- അതിനു വേണ്ടി Main road നു െറ്റുറ്റം Main road യനിൽ rectangular /Polyline ഉപവയാഗിച്ച് േരയ്ക്കുക(main road plot ന്ററ്റു edge to edge േരയ്വകണ്ടതാണ്)
- Mtext or match property ഉപവയാഗിച്ച്Main Road യനിനുകത്തു Main Road (eg : 3 meter wide road )എന്ന റടക്സ് നുകുക
- (access വറാഡ്ഉണ്ടെങ്കിൽ റമയിൻ വറാഡ് യനിൽ access വറാഡ് േരച്ചതിനു വേണ്ടി **Predcr –Mark-MainRoad-MainRoad (Marked as access road)**)

### **4. North Direction**

- **Predcr –Insert –North Direction**
- North direction പിക്ചർസ്site Plan യനിനുകത്തു North direction കാണിവകണ്ടതാണ്

### **5. Floor layer**

- layer ഓപ്ഷനിൽവെച്ച്**FLOOR** layer select നെയ്യുക
- അതിനു വേണ്ടി Floor നു െറ്റുറ്റം Floor യനിൽ rectangular േരയ്ക്കുക(എത്ത floors ഉവണ്ടാ അതിനു െറ്റുറ്റം floor യർ ഉപവയാഗിച്ച്rectangular േരയ്വകണ്ടതാണ്)

### **6. FAR Layers**

- **Resi FAR –Residential use**
- **Comm FAR –Commercial use**
- **Ind FAR -Industrial use**
- **Special use FAR –Educational/Hospital or Medical /Hazardous/Storage Use**
- layer ഓപ്ഷനിൽവെച്ച്ഏതു purpose ബിൽഡിംഗ്ആവണാ ആ FAR യർ select നെയ്യുക(ResiFAR/Comm FAR/Ind FAR/Special use FAR)
- അതിനു വേണ്ടി Building നു െറ്റുറ്റം FAR യനിൽ rectangular /Polyline ഉപവയാഗിച്ച് േരയ്ക്കുക(Parking/Open terrace /Balcony എന്നിം FAR യനിൽ േരയ്യാൻപാടിം)
- Special use FAR ആണ് േരയ്ക്കുന്നറകിൽName നുകുകണ്ടതാണ്അതിനായി **Predcr-Mark-Special use FAR- Educational/Hospital or Medical /Hazardous/Storage** select one

- existing portion ഉറങ്ങങ്കിൽ FAR യിൽ Existing ഭാഗം േരച്ചതിനു വേഷം  
**Predcr-Mark –FAR-Free FAR @Basement area /Existing FAR/FAR to be demolished/Impact or Sanctioned FAR/Normal(Default) select one**

**7. Unit BUA**

- layer ഓപ്ഷനിൽവപായ് **Unit BUA** layer select നെയ്യുക
- അതിനു വേഷം Building ന്നു െറ്റം Unit BUA യിൽ rectangular /Polyline ഉപവയാഗിച്ച് േരയ്യുക(Parking/Open terrace /Balcony എന്നിം UnitBUA യിൽ േരയ്യാൻ പാടിം)  
or  
far യർ വകാപ്പി നെയ്തതിനു വേഷം UnitBUA യർ ആകി മാറ്റി േണ്ടും വപ് നെയ്യുക
- unitBUA നന്യയിം നെയ്യാൻ  
**Predcr –Mark-UnitBUA-Splitted Unit/Normal Default (Flat)/Dormitry/UnitBUA other than unit/Two room unit/Dwelling unit/EWS Unit/LIG Unit/MIG Unit/SHOP/OFFICE/Prof OFFICE/GODOWN/SCREEN/GUEST ROOM/CLASS ROOM/Administration area/Public Utility area/Other Select one**

**8. Balcony layer**

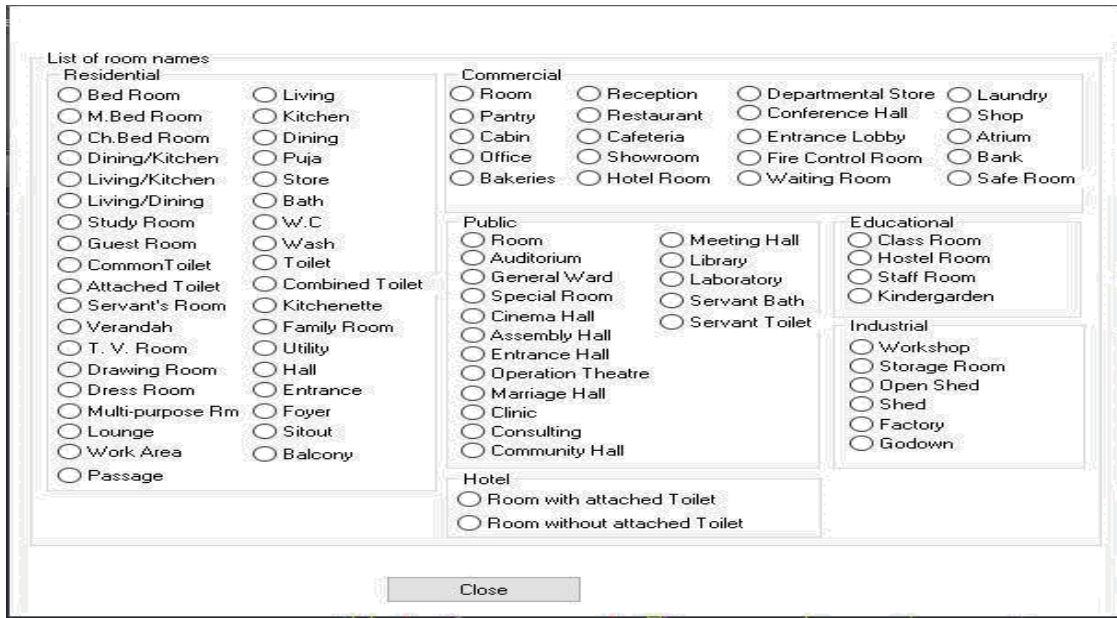
- layer ഓപ്ഷനിൽവപായ് **Balcony** layer select നെയ്യുക
- അതിനു വേഷം ഓവരാ Balcony യ്നു െറ്റം Balcony യിൽ rectangular /Polyline ഉപവയാഗിച്ച് േരയ്യുക

**9. Terrace Layer**

- layer ഓപ്ഷനിൽവപായ് **Terrace** layer select നെയ്യുക
- അതിനു വേഷം ഓവരാ Terrace ന്നു െറ്റം Terrace യിൽ rectangular /Polyline ഉപവയാഗിച്ച് േരയ്യുക
- Mtext or match property ഉപവയാഗിച്ച് Terrace യിനുകത്തു Terrace എന്ന റടക് നുകുക

**10. ROOM LAYER**

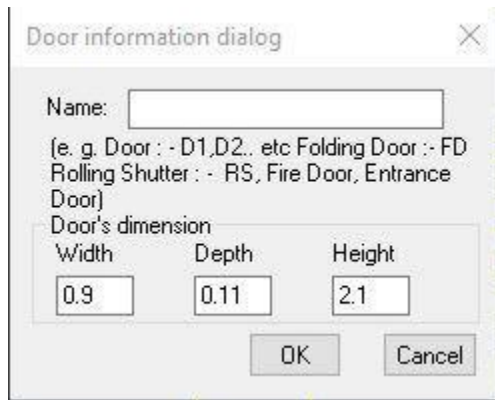
- layer ഓപ്ഷനിൽവപായ് **ROOM** layer select നെയ്യുക
- അതിനു വേഷം ഓവരാ Room ന്നു െറ്റം Room യിൽ rectangular /Polyline ഉപവയാഗിച്ച് േരയ്യുക
- Room ന്നു നന്യയിം നുകുകാൻ:  
**Predcr –Assign Name-Rooms** അവപ്പാൾ ഭയമാകുന്ന വബാക്ിൽസ ന്നിനും ഏതു റം ആവണാ (eg : Bedroom ,kitchen ,Toilet ,sitout )അതിൽ ക്കിക്യ് അതാതു റം യിൽ ക്കിക്യുക



## 11. DOOR and Window

- door and window മാർക്കുയ്യാൻ

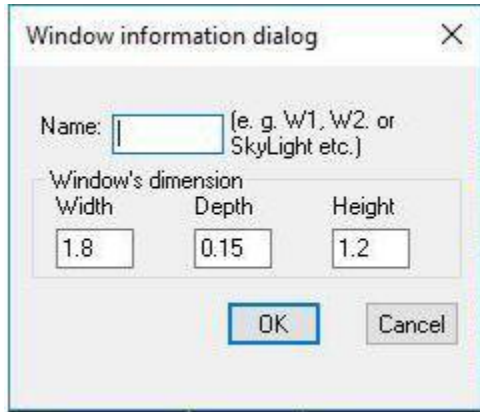
### **Predcr-Insert -Door**



(eg Name -D,Width -1.0,Depth -0.23 ,Height-2.1)

Name,width,depth,Height മാർക്കുയ്ക്കുതരിയ്ക്കു വേഷം വഡാർ edge to edge ക്ലിക് നെയ്യുക

## Predcr-Insert –Window



(eg Name –W,Width -1.50,Depth -0.23 ,Height-1.5)

Name,width,depth,Height മാർക്യെട്തിനു വേഷം Window edge to edge ക്ലിക്ക് റെയ്കുക

## 12. STAIR CASE LAYER

- layer ഓപ്ഷനിൽവപായ്**STAIRCASE** layer select റെയ്കുക
- stair cabin ന്നു െറ്റുറ്റു Staircase യനിൽ rectangular /Polyline ഉപവയാഗിച്ച്േരയ്കുക
- ഓവരാ ററപ്റ്റ്െറ്റുറ്റു ployline ഉപവയാഗിച്ച്േരയ്കുക
- intermediate landing ന്നുൽകാൻ polyline ഉപവയാഗിച്ച് ാൻഡിങ്ങിൽ ഒരു സൻ െരയ്കുക
- Stair case name ന്നുൽകാൻ  
**Predcr –Mark-Staircase-Internal Staircase/Escalator/openstaircase/Fire escape staircase/Cantilever/Spiral staircase/Three flight Staircase/Four flight staircase/Normal(Default)**select one
- Intermediate landing ന്നുൽകാൻ  
**Predcr-Mark-Staircase-intermediate landing**
- Flight Width ന്നുൽകാൻ  
**Predcr-Mark-Staircase-Flight Width**
- Floor Landing ന്നുൽകാൻ  
**Predcr-Mark-Staircase-Floor Landing**
- **STAIR CASE UP AND DOWN MARKING**  
UP DIRECTION MARKING
  - **Predcr-Insert-Staircase up direction**
  - Select staircabin
  - Select a step polyline

DOWN DIRECTION MARKING

- **Predcr-Insert-Staircase up direction**
- Select staircabin
- Select a step polyline

**13. Wall layer**

- layer ഓപ്ഷനിൽവപായ്**Wall** layer select റെയ്കുക
- Wall ന്നു െറ്റുറ്റു Wall യനിൽ rectangular ഉപവയാഗിച്ച്േരയ്കുക

**14. Sun Shade കാണിക്കാൻ(NOT IMPORTANT )**

- layer ഓപ്ഷനിൽവപായ്**Arch Projection** layer select റെയ്കുക
- Sunshade ന്നു െറ്റുറ്റു Arch Projection യനിൽ rectangular ഉപവയാഗിച്ച്േരയ്കുക
- Sun Shade\_NAME ന്നുൽകാൻ

**Predcr-Mark-Projection-Chhajja and select arch projection layer**

**15. Parking**

- Parking ന്നുൽകാൻ  
Predcr-Insert-Parking-  
Car/Scooter/Cycle/Vistor's Car Parking/Transport Vechile/Loading or unloading
- ഏതു പാർകിംഗ്ആവണാ അതൈരു ക്കെയ്ടതതിനു വേഷം ഘേറിറടയാണ് പാർകിംഗേണ്ടത്ബിൻഡിംഗുകത്താണാർകിംഗ്എങ്കിൽ Floor വപാളിയി െറ്റു plot നുകത്താണാർകിംഗ്എങ്കിൽ plot വപാളിയി െറ്റു റൈ ക്ട റെയ്കുക
- അതിനു വേഷം നമ്പർ ഓഫ്ഫാർകിംഗ്add റെയ്കുക

**16. Section layer**

- layer ഓപ്ഷനിൽവപായ്**Section** layer select റെയ്കുക
- അതിനു വേഷം Section ന്നു െറ്റുറ്റു Section യനിൽ rectangular െരയ്കുക

**17. Floor in Section Layer**

- layer ഓപ്ഷനിൽവപായ്**Floor in Section** layer select റെയ്കുക
- അതിനു വേഷംSection ന്നു Floor ന്നു െറ്റുറ്റു Floor in section യനിൽ rectangular െരയ്കുക.Plinth ഉൾപ്പറട (എത്ത floors ഉവണ്ടാ അതിനു െറ്റുറ്റു floor in section യർ ഉപവയാഗിച്ച്rectangular െരയ്വകണ്ടതാണ്)

**18. Ground level layer**

- layer ഓപ്ഷനിൽവപായ്**Ground level** layer select റെയ്കുക
- Ground level ployline ഉപവയാഗിച്ച്േരയ്കുക
- Mtext or match property ഉപവയാഗിച്ച്Ground level യനിനുകത്തു Ground level എന്ന റടക്നുകുക

**19. Street Level layer**

- layer ഓപ്ഷനിൽവപായ്**Street level** layer select റെയ്കുക
- Street level ployline ഉപവയാഗിച്ച്േരയ്കുക

- Mtext or match property ഉപയോഗിച്ച് Street level യനിനുകത്തു Street level എന്ന റടക്സ്നുകുക

**20. FLOOR NAME നുകകാൻ**

- **Predcr-Assign name-Floor name**
- വേഷം floor plan ന്നു െുറ്റും െരച്ച floor യർ select നെയുക അതിനു വേഷം section ന്നിൽ െരച്ച floor in section യർ select നെയുക (എത്ത floors ഉവണ്ടാ അതു് ഇങ്ങനനു നെയുക )
- (plinth റടക്സ്നുകുക )

**21. Other details layer**

- layer ഓപ്ഷനിൽവവായ് **other detail** layer select നെയുക
- അതിനു വേഷം Elevation/Service Plan/Rain Water Harvesting /Septic Tank ഇയ്യു െുറ്റും Other detail യനിൽ rectangular െരയ്യുക
- Other details layer\_NAME നുകകാൻ  
**Predcr –Mark-other detail-Elevation/septic tank /Rain water HarvestingDetail /septic Tank detail .....etc** and select

**Location Plan layer**

- layer ഓപ്ഷനിൽവവായ് **location plan** layer select നെയുക
- അതിനു വേഷം Location plan െുറ്റും location plan യനിൽ rectangular െരയ്യുക
- അതിനു വേഷം വപ്പാട്ട് യർ എടുത്തു റാവകഷൻ പ്ലാനിറ വപ്പാട്ടിന്റു് െുറ്റും െരയ്യുക അതിനു വേഷം plot നുകത്തു വപ്പാട്ട് എന്ന റടക്സ്നുകുക
- അതിനു വേഷം main road യർ എടുത്തു റാവകഷൻ പ്ലാനിറ main road െുറ്റും െരയ്യുക അതിനു വേഷം main road നുകത്തു main road എന്ന റടക്സ് നുകുക

**22. Direction Ref Circle**

- **Predcr –Insert –Direction Ref Circle**
- അതിനു വേഷം Direction Reference Circle എല്ലാ Floor Plan നെുടശേ point ലു് Site Plan നെു Same Point ലു് pick നെയുനെയ്കുക

**23. Building layer**

- layer ഓപ്ഷനിൽവവായ് **Building** layer select നെയുക
- അതിനു വേഷം site ഒഴിറക ഉള്ള എ്ൊ ക ടി വെർത്ത് rectangular െരയ്യുക

**24. Prop work layer**

- layer ഓപ്ഷനിൽവവായ് **Prop work** layer select നെയുക
- അതിനു വേഷം Proposed work ന്നു െുറ്റും Prop work യനിൽ rectangular /Polyline ഉപയോഗിച്ച് െരയ്യുക

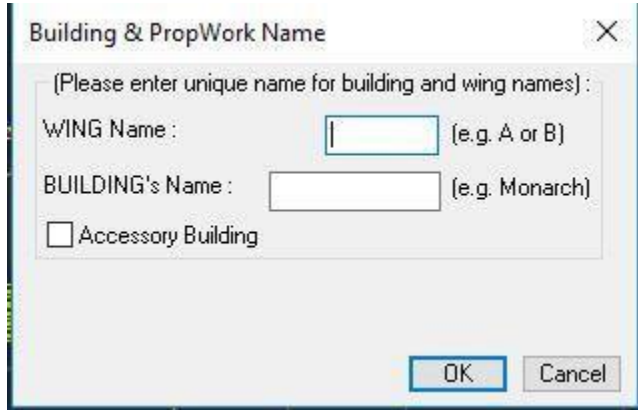
**25. Entrance door(Access to the Building )**

- Entrance door മാർകെയ്യാൻ  
**Predcr-Insert –Entance door**  
(eg Name –D,Width -1.0,Depth -0.23 ,Height-2.1)

Name,width,depth,Height മാർക്യെട്തിനു വേഷം Prop work edge to edge ക്ലിക്ക് നെയ്യുക

**26. Building and Propwork Name നൽകാൻ**

- **Predcr-Assign name-Bulding and Prop work**
- അതിനു വേഷം Building യർ Select നെയ്യുക
- അവപ്പാൾ കാണുന്ന വബാക്ിൾസ wing name and Building name നൽകുക



(eg-Wing name –A,Building name-santhosh)

- വേഷം Propwork യർ select നെയ്യുക

**27. site Plan നിൽ Rain water harvesting mark നെയ്യാൻ**

- layer ഓപ്ഷനിൽവപായ് **Accessory use** layer select നെയ്യുക
- അതിനു വേഷം Rain water Harvesting ന്നു െറ്റും **Accessory use** യനിൽ rectangular / െറയ്യുക
- Rain water Harvesting NAME നൽകാൻ
- **Predcr-mark- Accessory use-Rain water Harvesting add capacity of Rain water and select accessory use layer**

**28. site Plan നിൽ Septic tank mark നെയ്യാൻ**

- layer ഓപ്ഷനിൽവപായ് **Accessory use** layer select നെയ്യുക
- അതിനു വേഷം Septic tank ന്നു െറ്റും **Accessory use** യനിൽ rectangular െറയ്യുക
- Septic Tank NAME നൽകാൻ
- **Predcr-mark- Accessory use-Rain water select accessory use layer**

**29. Tittle നൽകാൻ**

- layer ഓപ്ഷനിൽവപായ് **other detail** layer select നെയ്യുക
- അതിനു വേഷം Building യർ ന്നു മുകളിൽ otherdetail layer ഉപവയാഗിച്ച് rectangular െറയ്യുക
- Mtext or match property ഉപവയാഗിച്ച് other detail യനിനുകത്തു Street level Tittle റടക്ന് നൽകുക

Note: These are the common layers used for all kind of buildings in any special cases extra layer should be added